

Дидактическая игра-ходилка «Малаховский Екатеринбург»

Возраст: 5-7 лет.

Цель игры: Формировать представления о памятниках архитектуры.

Задачи:

- расширять знания детей о родном городе;
- узнавать и называть памятники архитектуры города;
- воспитывать желание и умение доброжелательного взаимодействия со сверстниками в совместной деятельности;
- воспитывать любовь и уважение к родному городу;
- развивать связную речь;
- развивать мышление, память, внимание.

Описание правил игры.

Это захватывающая игра - с ней вы отправитесь в увлекательную прогулку по нашему городу. В ходе игры вы познакомитесь с памятниками архитектуры родного города.

Победит тот, кто первым завершит свое путешествие.

Перед игрой внимательно ознакомьтесь с картинками, вспомните названия объектов, их расположение. В игре могут принимать участие от 2- 4 человек.

Распределите цветные фишки между игроками. Поставьте фишки на «Старт» - это детский сад компенсирующего вида № 356. Определите очерёдность хода. В свой ход игрок бросает игровой кубик и переставляет свою фишку вперед на столько шагов, сколько выпало очков на этом кубике. Если фишка в ходе игры выпала на красный кружок, то игрок пропускает ход, если на синий, то игрок возвращается в начало игры, на старт.

Для удобства шаги окрашены в определённые цвета и даны условные обозначения на самом игровом поле. Побеждает тот, чья фишка первой дойдет до «Финиша».

Игра ведется, пока ее не закончит предпоследний игрок.

Комплектация: поле, 4 фишки (2 фишки), 1 кубик.

Красный цвет – пропусти ход.

Синий цвет – игрок возвращается в начало игры.

Памятники архитектуры Екатеринбурга: загородная дача архитектора Малахова, усадьба Расторгуевых-Харитоновых, Собор Александра Невского, аптека горного ведомства.



