

«Домино» – познавательная и коммуникативно развивающая игра для дошкольников

Цель дидактической игры «Домино» – формирование и расширение представлений об объектах окружающего мира.

Задачи:

закрепление представления о форме, расцветке, величине живых и неживых объектов окружающего мира;

формирование способности анализировать ситуацию, сравнивать и обобщать;

обогащение словарного запаса по вышперечисленным темам, развитие речевых навыков;

развитие наблюдательности, усидчивости, сосредоточенности;

улучшение сенсорного восприятия информации, моторики пальцев рук;

развитие концентрации внимания, способности логически мыслить;

обучение правильному взаимодействию со сверстниками, выполнению коллективной работы.

Домино – правила игры для детей

1. Все костяшки повернуть лицевой стороной вниз и перемешать между собой.
2. Каждый игрок вытаскивает себе по 6 костяшек, стараясь не показывать их остальным.
3. Первым начинает игру тот, у кого попалась фишка с парными изображениями.
4. Второй игрок должен найти у себя костяшку с таким же изображением, которую он подставляет к первой фишке справа или слева. Если такая картинка отсутствует, придется добирать из общего комплекта до тех пор, пока не отыщется нужная.
5. По данному принципу игроки «ходят» по очереди, пока у одного из них не закончатся все фишки. Выиграл тот, кто первым полностью избавился от всех костяшек.
6. Может случиться ситуация, когда ни на руках, ни в общем резерве не находится подходящее изображение. Такое положение в классическом варианте игры называется «рыба». Тогда победившего определяют подсчетом фишек. У кого их осталось на руках меньше, тот и выиграл.





