

«Домино одежда» – познавательная и коммуникативно развивающая игра для дошкольников

подготовила: воспитатель: Крус Ю.А.

Цель:

- развитие общения и взаимодействия ребёнка со сверстниками, умения работать в команде, терпеливо ждать своего хода;
- развитие зрительного внимания;
- закрепление названий предметов одежды;
- развитие умения правильно образовывать падежные формы существительных

Задачи:

- активизировать, расширять и уточнять словарный запас по теме «Одежда» (юбка, платье, шорты, майка, носки, брюки, кофта), отмечать их особенности;
- Продолжать воспитывать умение вместе играть, подчиняться правилам игры; Также в игре можно упражнять в употреблении формы дательного падежа единственного числа имён существительных, закреплять умение согласовывать числительные с существительными, знать названия одежды, основных и оттеночных цветов, развивать мелкую моторику, зрительное восприятие, фонематический слух, мышление, память

Домино – правила игры для детей

1. Все костяшки повернуть лицевой стороной вниз и перемешать между собой.
2. Каждый игрок вытаскивает себе по 6 костяшек, стараясь не показывать их остальным.
3. Первым начинает игру тот, у кого попалась фишка с парными изображениями.
4. Второй игрок должен найти у себя костяшку с таким же изображением, которую он подставляет к первой фишке справа или слева. Если такая картинка отсутствует, придется добирать из общего комплекта до тех пор, пока не отыщется нужная.
5. По данному принципу игроки «ходят» по очереди, пока у одного из них не закончатся все фишки. Выиграл тот, кто первым полностью избавился от всех костяшек.
6. Может случиться ситуация, когда ни на руках, ни в общем резерве не находится подходящее изображение. Такое положение в классическом варианте игры называется «рыба». Тогда победившего определяют подсчетом фишек. У кого их осталось на руках меньше, тот и выиграл.









